

THÔNG BÁO

Lịch học trực tuyến trên Đài Phát thanh - Truyền hình Bình Thuận

Thực hiện Công văn số 793/BGDĐT- GDTrH ngày 12/3/2020 về việc tăng cường dạy học qua internet, qua truyền hình trong thời gian nghỉ học phòng, chống dịch Covid-19, Sở Giáo dục và Đào tạo phối hợp với Đài Phát thanh - Truyền hình Bình Thuận tổ chức dạy học trực tuyến cụ thể như sau:

1. Lịch phát sóng

a) Lớp 12: Bắt đầu từ ngày 23/3/2020

Stt	Thứ	Khung giờ	Môn học	Ghi chú
1	Hai, Tư, Sáu	8h00	Ngữ Văn	
		8h30	Toán	
		9h00	Tiếng Anh	
2	Ba, Năm, Bảy	8h00	Ngữ Văn	Phát lại
		8h30	Toán	
		9h00	Tiếng Anh	

b) Lớp 9: Bắt đầu từ ngày 30/3/2020

Stt	Thứ	Khung giờ	Môn học	Ghi chú
1	Hai, Tư, Sáu	15h00	Ngữ Văn	
		15h30	Toán	
		16h00	Tiếng Anh	
2	Ba, Năm, Bảy	15h00	Ngữ Văn	Phát lại
		15h30	Toán	
		16h00	Tiếng Anh	

2. Yêu cầu Lãnh đạo các cơ sở giáo dục trên địa bàn chỉ đạo giáo viên một số việc sau:

- Theo dõi giờ dạy theo lịch phát sóng, hỗ trợ, tư vấn kiến thức liên quan bài dạy, chuyên môn cho học sinh đặc biệt là học sinh của những lớp được nhà trường phân công chuyên môn từ đầu năm học 2019 - 2020 thông qua điện thoại, email, zalo hoặc các phần mềm hỗ trợ khác;

- Cho bài tập cho học sinh liên quan đến nội dung bài dạy đã phát sóng;

- Đánh giá học sinh kết hợp thông tư 58/2011/TT-BGDĐT ngày 12/12/2011 của Bộ Giáo dục và Đào tạo Ban hành Quy chế đánh giá, xếp loại học sinh trung học cơ sở và học sinh trung học phổ thông và Công văn số 4612/BGDĐT-GDTrH ngày 03/10/2017 của Bộ GD&ĐT về việc hướng dẫn thực hiện chương trình giáo dục phổ thông hiện hành theo định hướng phát triển năng lực và phẩm chất học sinh từ năm học 2017 – 2018.

Đề nghị Lãnh đạo các đơn vị triển khai thực hiện./.

Nơi nhận:

- Vụ GDTrH - Bộ GD&ĐT (báo cáo);
- UBND tỉnh (báo cáo);
- Các trường THPT (thực hiện);
- Các TT GDNN-GDTX (thực hiện);
- Các Phòng GD&ĐT (thực hiện);
- Các Phòng, Ban thuộc Sở;
- Đài PT-TH Bình Thuận (phối hợp);
- Báo Bình Thuận (phối hợp);
- Ban Chỉ đạo, Ban nội dung dạy học trực tuyến;
- Lưu: VT, GDTrH&CN-TX (Tiến_03b).

GIÁM ĐỐC

Phan Đoàn Thái